



Interaktyvi gitara

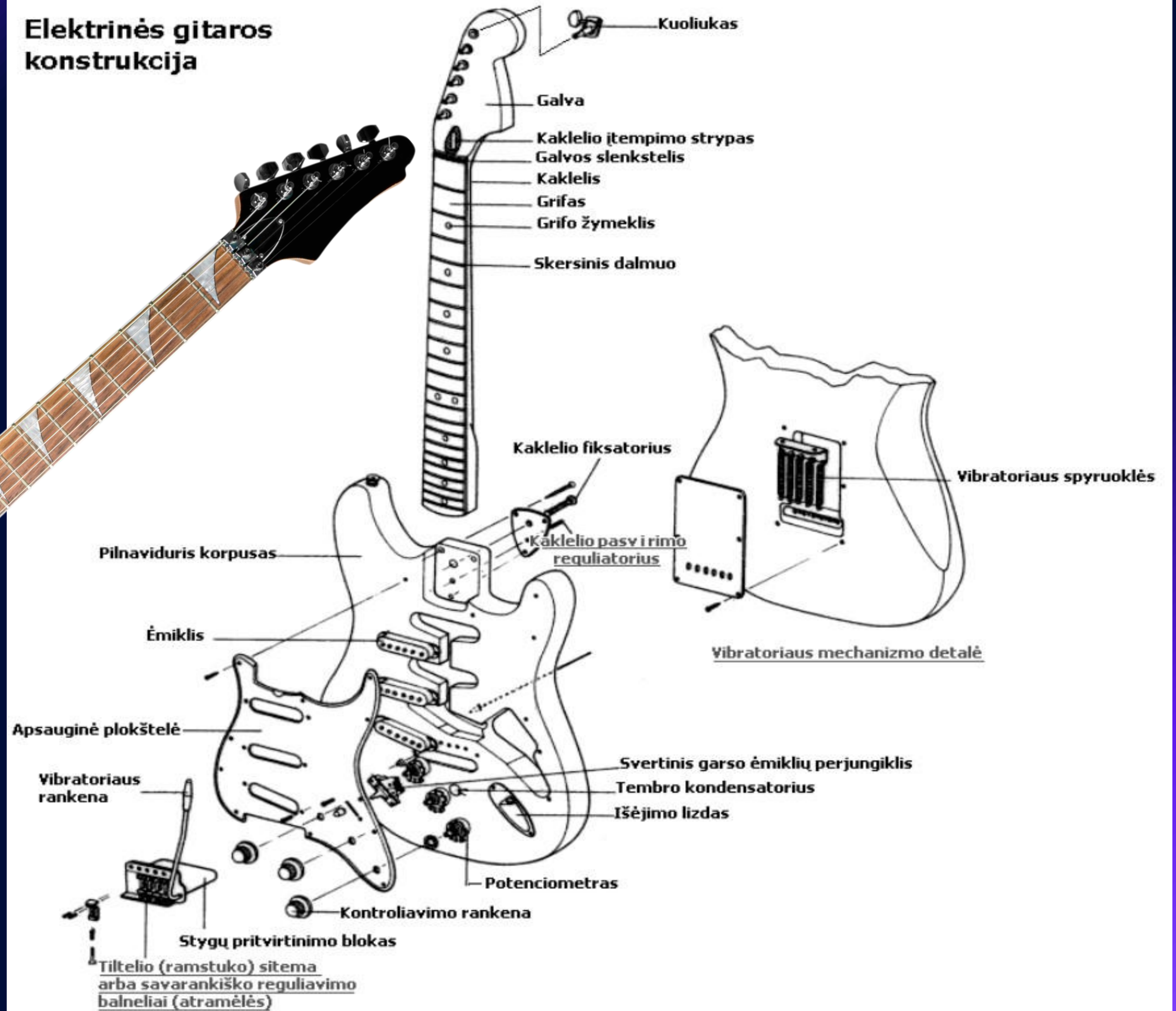
STEAM 8 klasė

Elektrinė gitara

GRIFAS
GRIFO ŽYMEKLIAI
ĖMIKLIS



Elektrinės gitaros konstrukcija



Kas yra laidininkai ir izoliatoriai?

Eksperimento tikslas: nustatyti, kurios medžiagos praleidžia srovę

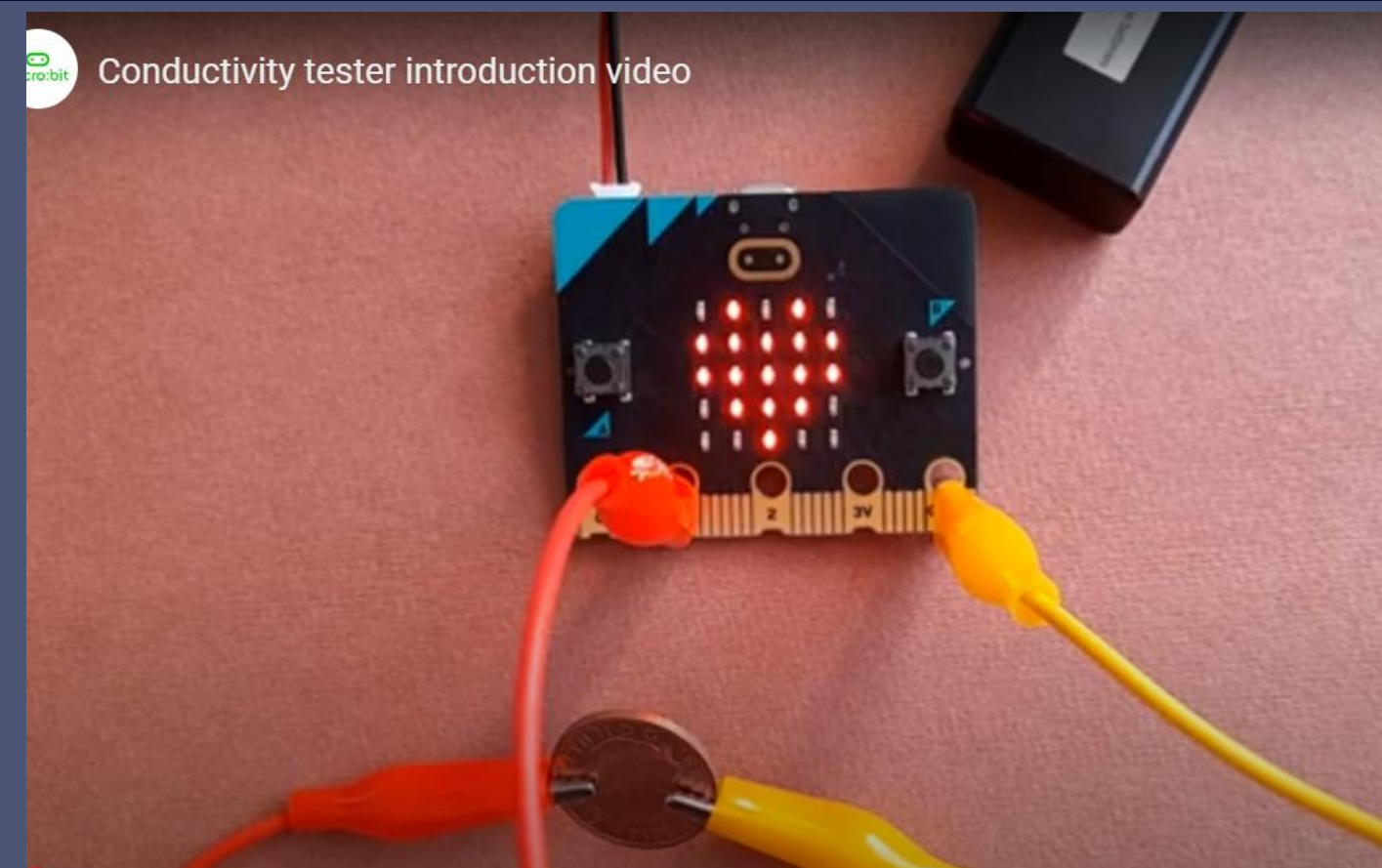
Priemonės:

Micro:bit, krokodilo spaustukai, LED, įvairios medžiagos

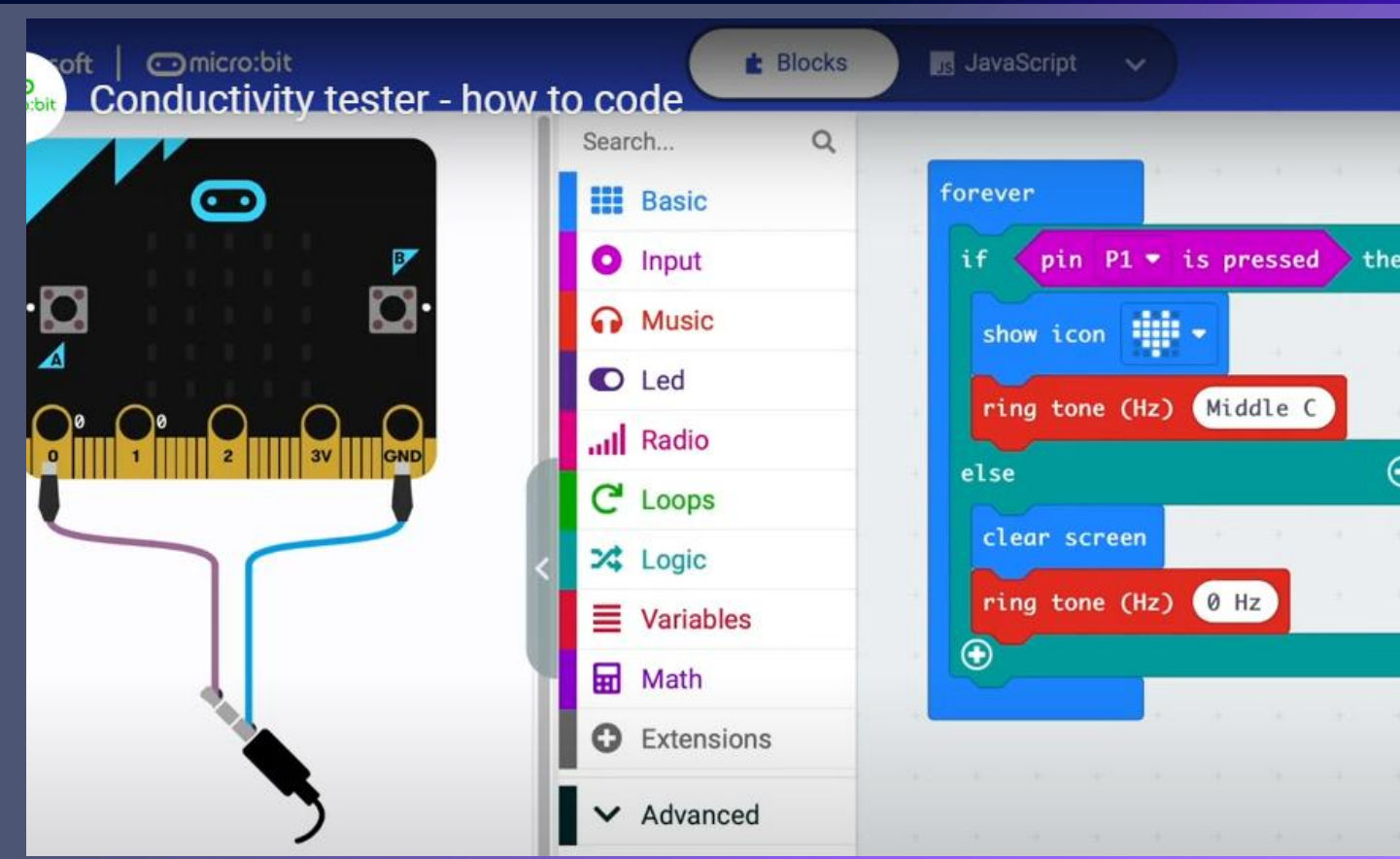
Eiga:

Sujunkite elektros grandinę su Micro:bit. Parašykite programą. Testuokite įvairias medžiagas užpildydami mokinio lapą.

1



2



Instrumento eskizas

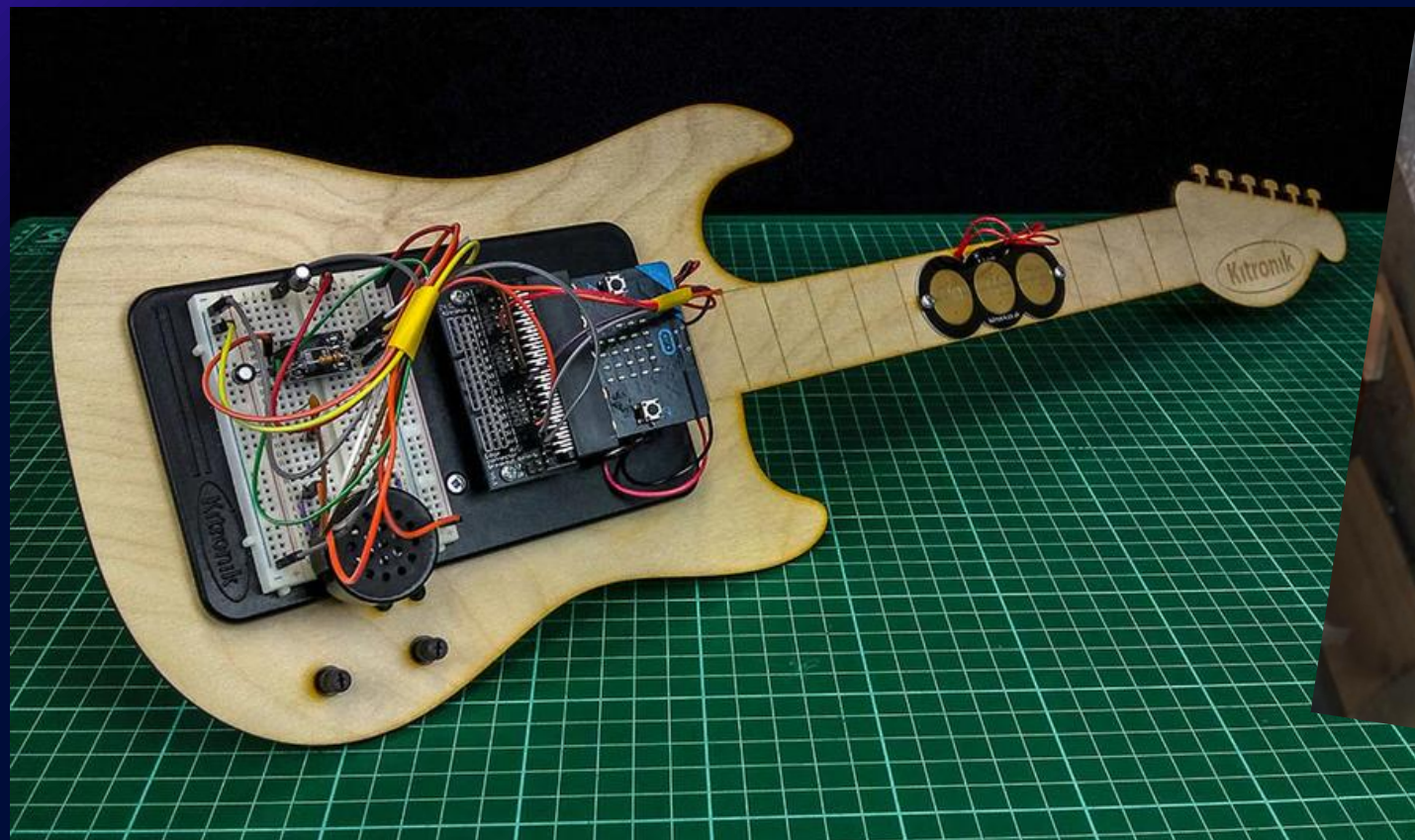
Galite gaminti nebūtinai gitarą, bet ir būgnus ar klavišinį instrumentą.



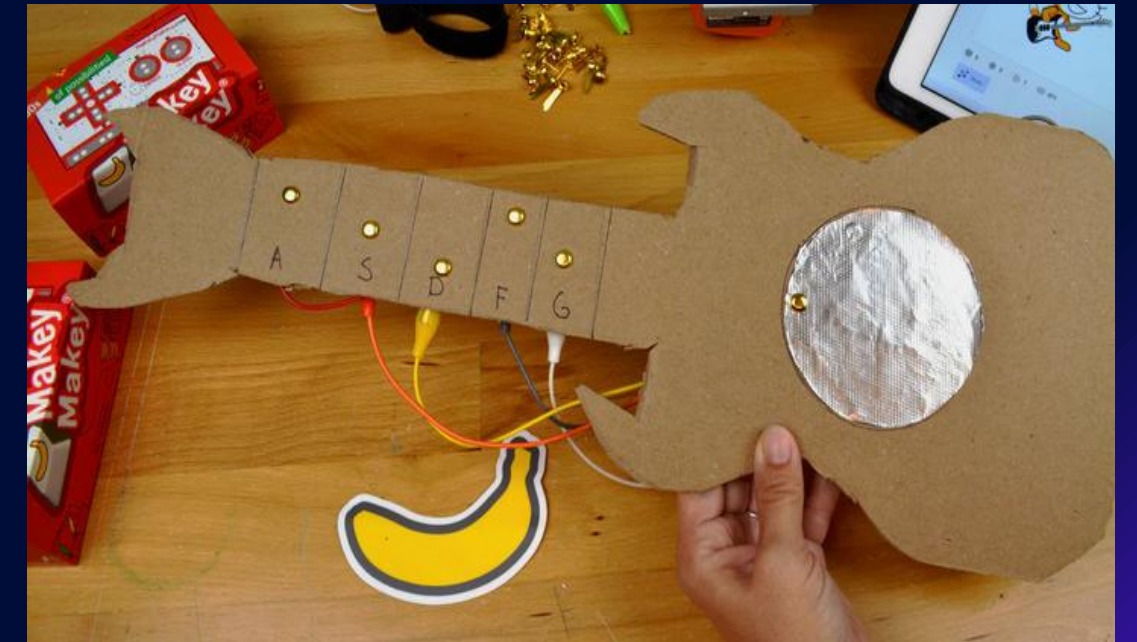
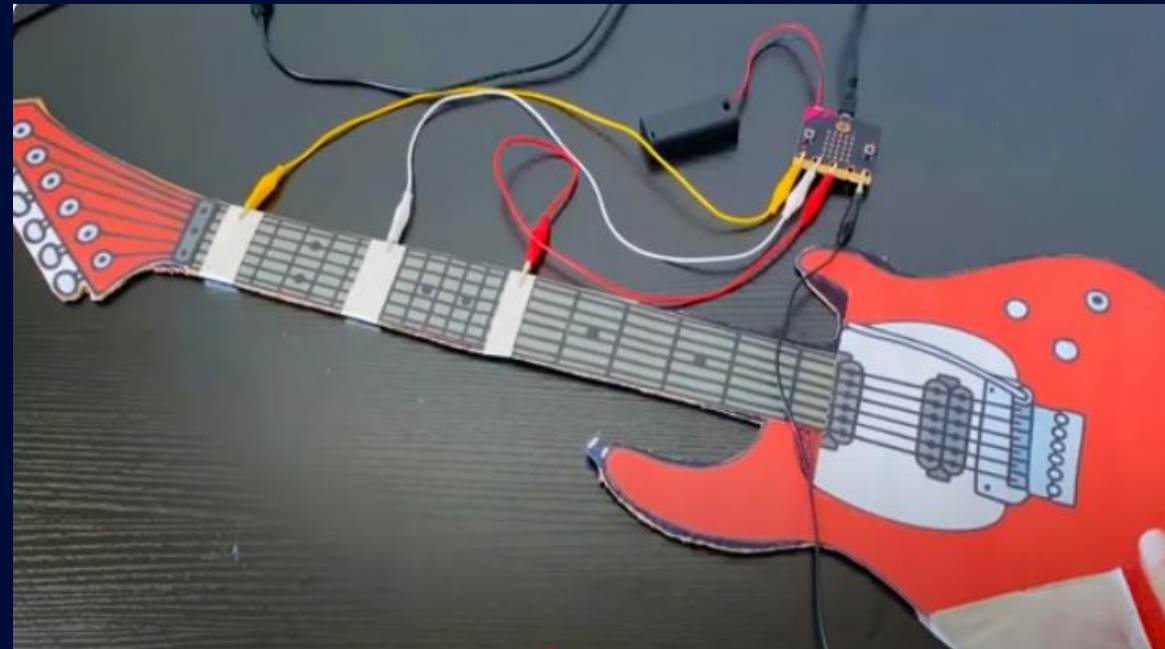
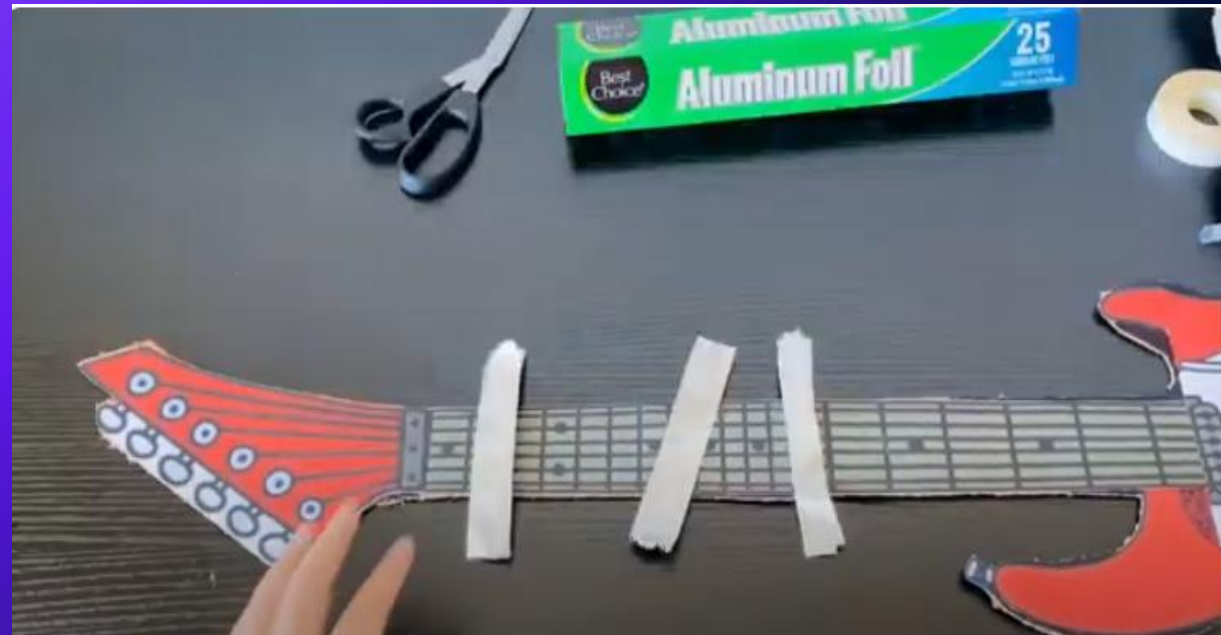
Nupieškite, kaip atrodys jūsų instrumentas.



Surašykite visas medžiagas, kurių prireiks.



Apgalvokite



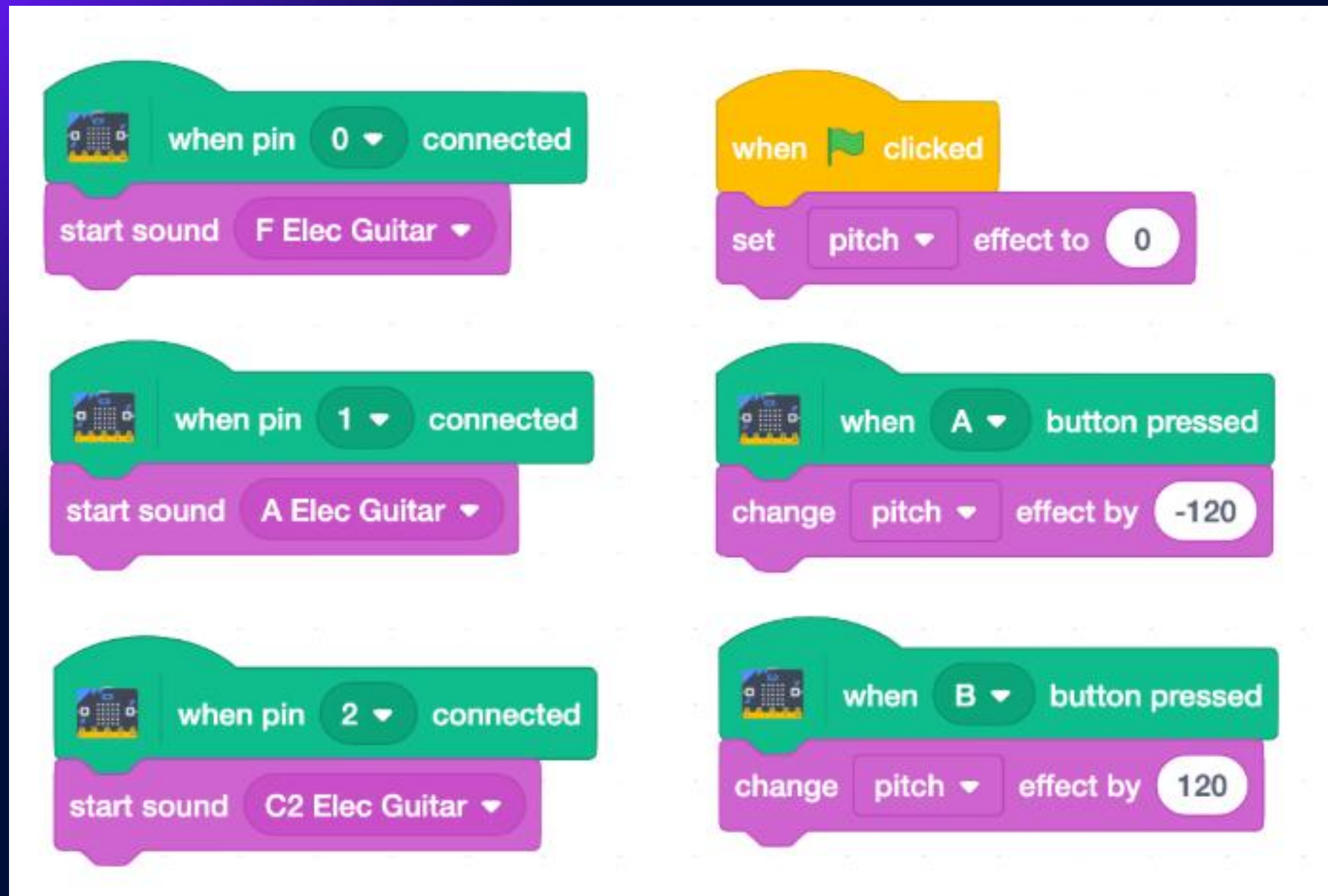
Kaip nustatyti
kontaktų
vietas?

Kaip sujungti
Micro:bit
elektros
grandinę?

Kaip estetiškai
pritvirtinti visus
komponentus?

Micro:bit programavimas

Galima programavimui naudoti ir Scratch programavimo aplinką, tik reikia instaliuoti micro:bit plėtinį.



Ištestuokite ir patobulinkite

Kas pavyko puikiai, o ką reikėjo tobulinti?
Kokie sunkumai iškilo? Kaip juos įveikėte?

